



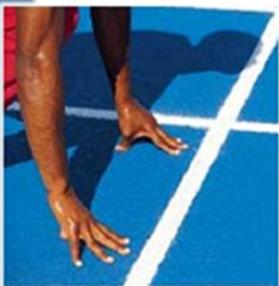
DIE NEUE MODULARE OBERSTUFE



KULTUR.WELTEN



**MEDIENTECHNIK &
INFORMATIK**



SPORT



Inhalte



VORWORT	3
UNSERE BASIS	4
OBERSTUFE NEU	5
KULTUR.WELTEN	6
MEDIENTECHNIK & INFORMATIK	8
SPORT	10
WAHLPFLICHTFÄCHER	12



Vorwort



Das BG und BRG Knittelfeld ist eine **Allgemeinbildende Höhere Schule**.

Damit zeichnet sie sich durch die Vielfalt an Bildungsangeboten aus, ganz besonders vermitteln wir eine **berufsvorbereitende Allgemeinbildung** und ermöglichen den **Erwerb der Hochschulreife**.

Als internationale UNESCO – Schule fördern wir den **Spracherwerb**, nehmen an **internationalen Projekten** teil und befassen uns mit Möglichkeiten der **Konfliktbewältigung und Friedenserziehung**.

eLSA (eLearning im Schulalltag) ist unser Schwerpunkt für die Nutzung der **neuen Multimedia- und Internet-Technologien** in der Unter- und Oberstufe. Damit sind wir eine von 50 Schulen österreichweit, denen die Verbesserung der Qualität des Lernens ein besonderes Anliegen ist.

Ab dem Schuljahr 2012/13 bieten wir neue Schwerpunkte (**Kultur.Welten – Medientechnik & Informatik - Sport**) in der **Oberstufe des Gymnasium und des Realgymnasiums** an. Diese Schwerpunkte sind auch für alle Absolventen von Hauptschulen/Neuen Mittelschulen geeignet, die neben der Matura eine intensive Ausbildung im Bereich Computer, Sport und Kultur haben wollen.

Die Bildung und die Festigung von **kreativ - sozialen Kompetenzen** liegen uns besonders am Herzen! – Daher fördern wir musische und bildnerische Fähigkeiten.



Unsere Basis



DAS GYMNASIUM.

**Angebot umfassender
Allgemeinbildung mit
Sprachenschwerpunkt
(Englisch, Latein,
Französisch oder Spanisch)**

- Dauer 4 Jahre
- gesamt. Stunden
Oberstufe: 130
(pro Jahr 29 – 37)

DAS REALGYMNASIUM.

**Angebot umfassender
Allgemeinbildung mit
naturwissenschaftlichem
Schwerpunkt (Mathematik,
Physik, Biologie, Chemie,
Darstellende Geometrie)**

- Dauer 4 Jahre
- gesamt. Stunden
Oberstufe: 130
(pro Jahr 29 – 37)

TYPENÜBERGREIFENDES ANGEBOT.

- Sportwoche
- Chor der Meistersingerschule, Band & Ensemble
- Sprachaufenthalten in England/ Irland; Frankreich; Spanien; Italien
- Wienwoche
- UNESCO Aktivitäten
- MUNOM – Model United Nations Munich
- Partnerschule in China



Oberstufe NEU



GESTALTE DEINE OBERSTUFE.

- Du wählst zwischen Gymnasium & Realgymnasium.
- Unabhängig davon wählst du einen der 3 Schwerpunkte
 - **Kultur.Welten**
 - **Medientechnik & Informatik**
 - **Sport**
- Aus dem Angebot der Wahlpflichtfächer wählst du Kurse im Ausmaß von insgesamt 4 Wochenstunden. Dadurch kannst du auch in deinem Wahlpflichtfach maturieren.

WAHLPFLICHTFÄCHER (4stdg.)

Kultur.Welten
(10 stdg.)

**Medientechnik
& Informatik**
(10 stdg.)

Sport
(10 stdg.)



**REAL –
GYMNASIUM**

GYMNASIUM



ZIELE.

- Kultur als zentrale Komponente des Zusammenlebens von Menschen erkennen & leben lernen.
- Projektorientierung & Interdisziplinäre Ausrichtung.
- Zusammenarbeit mit Betrieben, NGOs etc.

MODULE & INHALTE.

MACH.ART

- FOTOGRAFIEREN, FILMEN, GESTALTEN

SPRECH.ART

- KOMMUNIZIEREN, PRÄSENTIEREN, INTERVIEWS, DISKUTIEREN

LEBENS.ART

- GLOBALISIERUNG, DESIGN IM ALLTAG
- KULTUREN ERFORSCHEN & ANALYSIEREN

DENK.ART

- GRUPPENDYNAMIK & LEADERSHIP IN KULTUREN

TALK.ART

- CREATIVE WRITING, YOUTH CULTURES, T'XTNG



Kultur.Welten



lebens.ART **Kultur.Welten**
Design, Fotografie, Kommunikation, Discourse.Analysis, mach.ART, denk.ART, sprech.ART, Ideengeschichte, talk.ART, Weltliteratur, X-Cultural.Communication

8. Klasse	lebens.ART	sprech.ART	denk.ART
7. Klasse	lebens.ART	lebens.ART	talk.ART
6. Klasse	lebens.ART	talk.ART	
5. Klasse	mach.ART	sprech.ART	
	Std. 1	Std. 2	Std. 3



Medientechnik & Informatik



ZIELE.

- Erfassen und Nutzen von Internet und Computer als multimediale Kommunikationsplattform
- Produzieren und Verändern digitaler Medien
- Fördern kreativer und kognitiver Fähigkeiten
- Einblick in aktuelle Technologien

MODULE / INHALTE.

GRUNDLAGEN

- ECDL, IT – SKILLS, WEB 2.0, HARDWARE,...

WEBTECHNIK/WEBDESIGN

- HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP, CMS, WEB SERVER,...

MULTIMEDIA

- BILDBEARBEITUNG, DTP, GESTALTUNG & LAYOUT,...
- MODELLIERUNG & ANIMATION, AUDIO & VIDEO,...

BETRIEBSSYSTEME & PROGRAMMIEREN

- IDEs, WINDOWS, UBUNTULINUX, C#...





Medientechnik & Informatik



ZERTIFIZIERUNGEN.

- ECDL (Abschluss)
- OCG IT - Security
- ECDL ImageMaker
- OCG WebPublisher

Administration von Web-Sites, Gestaltung von Webinhalten,
Clientside Scripting, Rich Media, Web Accessibility



Pflichtfächer	5	6	7	8
Medientechnik				
Programmieren	2	2	3	3
Betriebssysteme				
Pflichtfach Informatik	2			



Sport



ZIELE.

- Vielseitige sportliche Ausbildung.
- Erziehung zu fairem, sportlichem Handeln und Teamfähigkeit.
- Grundlegende Kenntnisse der Sporttheorie.
- Vorbereitung für den Erwerb außerschulischer Qualifikationen (z.B. Rettungsschwimmer, Übungsleiter, Lehrwart, etc.).

MODULE / INHALTE.

PRAXIS

- SPORTMOTORISCHE TESTS
- LEHRAUFTRITTE
- TEILNAHME AN WETTKÄMPFEN
- EVENTMANAGEMENT & ORGANISATION VON WETTKÄMPFEN
- SOMMERSPORTWOCHE & WINTERSPORTWOCHE

THEORIE

- TRAININGSLEHRE, BEWEGUNGSLEHRE & BIOMECHANIK
- METHODIK & DIDAKTIK
- GESUNDHEIT UND ERNÄHRUNG
- SPORTVERLETZUNGEN - PRÄVENTION UND THERAPIE
- SPORT IN GESELLSCHAFT UND WIRTSCHAFT



Sport



MODULE.

	5.Klasse	6.Klasse	7.Klasse	8.Klasse
Sporttheorie	-	-	2	2
Praxis	2+2	2+2	1+2	1+2

+ 2 PRAXISSTUNDEN KÖNNEN AUS DEM JEWEILIGEN KURSANGEBOT GEWÄHLT WERDEN!

KURSE.

- variables Angebot
- spezielle Kurse für Schwerpunkt SPORT*

Sept. – Nov.	Dez. – Feb.	März – April	Mai – Juni
Mountainbike*	Eishockey	Squash	Frisbee
Gentle Running	Fitnessstudio*	Volleyball	Parcours*
Nordic Walking	Basketball	Indoor-Klettern*	Baseball
Klettern*	Langlaufen*	Badminton	Tennis
Laufen* (Fortgeschrittene)	Handball*	Helferschein, Rettungsschwimmerausbildung*	
Skaten	Latin - Dance	Akrobatik*	Beachvolleyball
Orientierungslauf*	Snowboard	Tischtennis	Fussball
Radfahren (Straße)	Mini-Tramp*	Aerobic*	Kajak*





Wahlpflichtfächer



ORGANISATION & ZIELE.

- Ergänzung der Basismodule & Schwerpunkte
- Unterricht in Kleingruppen
- Vorbereitung für weiterführende Ausbildung (Uni, FH, etc.)
- Erwerb außerschulischer Qualifikationen

BEISPIELE.

- **KÖRPER IN BEWEGUNG** (WIE FUNKTIONIERT MEIN KÖRPER?)
- **LANGUAGE CERTIFICATES**
- **WIRTSCHAFTS.WELTEN** (WIE FUNKTIONIEREN WIRTSCHAFT- & FINANZWELT? EVENTUELL MIT ARBEITSSPRACHE ENGLISCH)
- **MODELLIERUNG & OPTIMIERUNG**
PRAXISNAHE PROBLEME DER NAWI IN MODELLEN
ABZUBILDEN & ANHAND DIESER, LÖSUNGSWEGE ZU KREIEREN.
- **SCIENCES & LABOR** (VORBEREITUNGSMODULE FÜR NAWI –
LASTIGE STUDIEN Z.B. MEDIZIN)
- **... WEITERE ANGEBOTE NACH BEDARF MÖGLICH**